



## Informatik 1 für Nebenfachstudierende

# Übung 9

## Texteingabe

Der folgende Code soll verdeutlichen, was nötig ist, um Eingaben von der Kommandozeile zu lesen:

```
import java.io.*;

public class ReadInput{

    public static void main (String [] args) throws IOException{
        InputStreamReader isr = new InputStreamReader(System.in);
        BufferedReader br = new BufferedReader(isr);
        System.out.print("Gib was ein: ");
        String eingabe = br.readLine();
        System.out.println(eingabe);
    }
}
```

Erklärung:

<code>import java.io.*</code>	einbinden der java.io-Bibliothek für den Zugriff auf bestimmte Klassen und Funktionen
<code>throws IOException</code>	gibt an, dass die main-Funktion möglicherweise eine IOException auslöst.
<code>InputStreamReader isr</code>	Objekt, welches auf den System.in Kanal hört und die Eingabe entgegen nimmt
<code>BufferedReader br</code>	Objekt, welches isr erweitert und mehrere Zeichen auf einmal einlesen kann
<code>String eingabe = br.readLine();</code>	br liest eine Zeile ein und speichert diese in der Variablen eingabe