Informatik 1 für Nebenfachstudierende

# Texteingabe

Der folgende Code soll verdeutlichen, was nötig ist, um Eingaben von der Kommandozeile zu lesen:

```
import java.io.*;

public class ReadInput {

        public static void main(String[] args) throws IOException {
           InputStreamReader isr = new InputStreamReader(System.in);
           BufferedReader br = new BufferedReader(isr);
           System.out.print("Gib was ein: ");
           String eingabe = br.readLine();
           System.out.println(eingabe);
        }
}
```

Erklärung:

| | |
|---|---|
| import java.io.* | einbinden der *java.io*-Bibliothek für den Zugriff auf bestimmte Klassen und Funktionen |
| throws IOException | gibt an, dass die *main*-Funktion möglicherweise eine IOException auslöst. |
| InputStreamReader isr | Objekt, welches auf den System.in Kanal hört und die Eingabe entgegen nimmt |
| BufferedReader br | Objekt, welches isr erweitert und mehrere Zeichen auf einmal einlesen kann |
| String eingabe = br.readLine(); | br liest eine Zeile ein und speichert diese in der Variablen eingabe |